Comment jouer

JOUER : Si disponible, cliquez sur '▶ /  ' ou appuyez sur la barre d'espace pour démarrer la partie. Une fois les cylindres arrêtés, toutes les combinaisons gagnantes sur les lignes de paiement sélectionnées seront payées selon la table de paiement.

ARRÊT : Une fois la partie lancée, le bouton '▶ /  ' devient un bouton d'arrêt '■'. Cliquez sur ce bouton ou appuyez sur la barre d'espace pour arrêter les cylindres, si disponible. Le bouton '■' n'a aucun effet sur le résultat de la partie.

JEU AUTOMATIQUE : Si disponible, cliquez sur le bouton '  /  /  ' et utilisez le bouton '+ /  ' ou '- / ▼' pour sélectionner le nombre de parties en jeu automatique. Le nombre de parties en jeu automatique restantes est affiché. Durant le jeu automatique, le bouton '  /  ' devient un bouton '■'. Sélectionnez ce bouton pour arrêter le jeu automatique une fois la partie en cours terminée.

MISE MAXIMALE : Si disponible, cliquez sur le bouton 'MAX' pour définir la mise maximale.

HISTORIQUE DE PARTIE : Celui-ci peut être consulté en cliquant sur le bouton 'horloge /  '.

RÉSULTAT : Tout gain est indiqué par l'animation des symboles mis en évidence, selon le cas. Les gains sont affichés dans la boîte de message.

Les règles du jeu sont identiques en mode jeu réel et en mode jeu démo.

Tous les lots présentés dans la partie sont dans la même devise que celle affichée dans le solde monétaire du joueur.

Le joueur est responsable de vérifier que la mise correcte a été enregistrée avant de commencer à jouer.

Toute partie incomplète reprendra à la prochaine ouverture de la partie.

Toute défectuosité annule tous les gains et les parties.

Règles

Toutes les mises disponibles sont multipliées par le multiplicateur statique « 75 ».

 et  sont des symboles dispersés.

, ,  et  sont des symboles Super Magnet. Les symboles Super Magnet n'accordent aucun lot par eux-mêmes.

, ,  et  sont des substituts.  apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

,  et  substituent tous les symboles sauf les symboles dispersés,  et les symboles Super Magnet.

 substitue tous les symboles sauf  et les symboles Super Magnet.

,  et  sont des symboles orbes. Les orbes  révèlent leurs lots  respectifs ou des symboles Super Magnet lorsque  les frappe.

 et  ne peuvent être frappées que par les symboles Super Magnet.

Lorsque  atterrit sur un cylindre,  libère la foudre qui frappe les sphères  directement au-dessus de son emplacement.

Lorsque est frappée, elle révèle un lot aléatoire de 1, 2, 3, 4, 5, 8 ou 10 fois la mise totale, ou l'un des symboles Super Magnet.

Lorsque est frappée par les symboles Super Magnet, elle révèle un lot aléatoire de 2, 3, 4, 5, 8 ou 10 fois la mise totale.

Lorsque est frappé par des symboles Super Magnet, il révèle un lot aléatoire de 3, 4, 5, 8 ou 10 multiplié par la mise totale.

Durant les parties payantes, les symboles Super Magnet frappent les symboles alignés à leur aspect sauf dans les deux directions linéaires; ils transforment en , en , et , , , , , , , , et en ; ils révèlent également les symboles orbes à leurs lots respectifs, ou améliorent le déjà révélé au lot de niveau suivant de 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15 et 20 multiplié par la mise totale si disponible. Les symboles frimés ne peuvent pas être transformés par les symboles Super Magnet.

Tous les symboles barrés sont réinitialisés à chaque partie.

avec des lots maximaux de 60, 70, 75, 80, 90, 100, 125, 150, 175, 200, 250, 300, 400 ou 500 fois la mise totale ne peuvent pas être barrés ou gagnés dans la partie payante.

Les lots seront reportés au .

Les cylindres durant sont différents des cylindres durant les parties payantes. La mise totale jouée durant la fonctionnalité est la même que celle de la partie qui a déclenché la fonctionnalité.

Les symboles dispersés paient dans n'importe quelle position.

Tous les gains commencent par le cylindre le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les cylindres adjacents, sauf pour les symboles dispersés et les bonis.

Tous les gains sur les lignes de paiement actives seulement, sauf pour les symboles dispersés et les bonis.

Lot le plus élevé seulement sur chaque ligne, sauf pour les symboles dispersés et les bonis.

Lot le plus élevé accordé seulement sur chaque combinaison de symboles dispersés, le cas échéant.

Tous les gains sont additionnés.

Le taux de retour au joueur théorique de cette partie est de 96,27 %.

Durant les parties payantes, avec 5 parties gratuites est déclenché par 3 symboles dispersés ou plus.

Aucun gain de ligne n'est accordé durant .

avec des lots maximaux de 60, 70, 75, 80, 90, 100, 125, 150, 175, 200, 250, 300, 400 ou 500 fois la mise totale seront reportés des parties payantes, et peuvent être gagnés uniquement durant lorsque les frappe.

, et sont des symboles orbes, et révèlent leurs lots respectifs, , , , , , ou des symboles Super Magnet lorsque les frappe.

Lorsque atterrit sur un cylindre, libère un éclair qui frappe l'orbe non révélée la plus basse disponible directement au-dessus de son emplacement.

Lorsque atterrit sur un cylindre, libère un éclair qui frappe au-dessus de son emplacement si aucune orbe non révélée n'est disponible.

Lorsque est frappée, elle révèle un lot aléatoire de 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 ou 50 fois la mise totale, , , , , , ou des symboles Super Magnet.

Lorsque  est frappé, il révèle un lot  aléatoire de 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 ou 50 fois la mise totale, des symboles , , , ,  ou Super Magnet.

Lorsque  est frappé, il révèle un lot  aléatoire de 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 ou 50 fois la mise totale, des symboles , , , ,  ou Super Magnet.

, , ,  et  apparaissent durant  seulement.

Le lot  est accordé lorsque 3 orbes  sont collectés; il peut être accordé plusieurs fois.

 LOT est accordé lorsque 4  orbes sont collectés; il peut être accordé plusieurs fois.

Chaque  accorde une partie supplémentaire.

Lorsque  est révélé, tous les lots  révélés seront améliorés vers le lot du niveau suivant à la fin de la partie si disponible, sauf  et .

 mettent à niveau les  déjà révélés vers le lot du niveau suivant de 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 et 50 fois la mise totale si disponible.

Lorsque  est révélé, tous les orbes non révélés seront révélés.

,  ,  et  sont des symboles Super Magnet. Les symboles Super Magnet n'accordent aucun lot qui lui est propre.

Durant , les symboles Super Magnet frappent leurs symboles orbes alignés sur leur axe sauf  dans les deux directions linéaires, et ils révèlent les symboles orbes pour leurs lots  respectifs ou améliorent le  déjà révélé au lot de niveau suivant de 2, 3, 4, 5, 8, 10, 15, 20, 25, 30, 40 et 50 multiplié par la mise totale si disponible, sauf et .

Tous les orbes révélés ne se réinitialisent PAS à chaque partie ; les lots et les lots sont accordés à la fin de .

Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
Les gains sont payés conformément à la table de paiement. Nonobstant ce qui précède, dans l'éventualité où une limite de gain maximale est indiquée, cette dernière s'applique. Il est toutefois possible que ladite limite ne soit pas atteignable, selon les configurations de mises appliquées dans le jeu.
Certaines fonctionnalités, telles que Buy Bonus, Buy Pass, Fortune Spins, Feature Buy, Turbo et Speed Spins, ainsi que certaines autres fonctionnalités configurables et mises additionnelles pourraient ne pas être offertes.