

Slingo Cosmic Clusters

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Balance	Solde
Win	Gain
Play	Jouer
Full house [x] slingo(s)	Grille complète [x] slingo(s)
Spins	Parties
You could win \$[x]	Vous pourriez gagner [x] \$.
Collect Collect or buy more Spins Spin for \$[x]	Encaisser Encaissez ou achetez plus de parties Jouez pour [x] \$
Select any highlighted number	Choisissez un des numéros mis en évidence
[x] picks	[x] sélections
Sound	Son
Play controls Number of extra spins Max extra spin price Total single game stake Total single game loss Cancel/Save	Contrôles du jeu Nombre de lancers supplémentaires Coût maximal d'un lancer Mise maximale pour une partie du jeu principal Perte maximale pour une partie du jeu principal Annuler/Enregistrer
Help	Aide
Results Slingos Win	Résultats Slingos Gain
Info message The spin price is [x]. Are you sure? Yes / No	Message Le coût d'un lancer est de [x]. Êtes-vous certain? Oui/Non

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Aperçu

- Le jeu se joue sur cinq cylindres de quatre positions, et une grille de slingo au-dessus.
- La grille comprend des numéros de 1 à 75 sélectionnés aléatoirement, et chacune des 5 colonnes peut contenir jusqu’à 15 symboles.
- La grille et les 5 cylindres de 4 positions contiennent des extra-terrestres et des numéros.
- Les numéros de la grille sont différents pour chaque mise.
- Ils demeurent sur les cylindres pour toute la durée de la partie avec la mise en vigueur jusqu’à ce que les parties Cosmic Spins soient activées.
- Après une ronde de parties Cosmic Spins, une nouvelle grille s’affiche pour la mise sélectionnée.

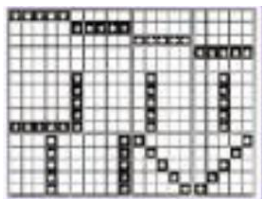
Comment jouer

- Sélectionnez votre mise et appuyez sur Spin pour commencer.
- Les extra-terrestres et les numéros tournent sur les cinq cylindres de quatre positions.
- Lorsque vous obtenez un groupement d’au moins quatre extra-terrestres, vous gagnez un lot, en fonction de la table de paiement.
- Les numéros des colonnes qui sont identiques à ceux de la position correspondante sur la grille sont remplacés par des extra-terrestres.
- Les groupements d’extra-terrestres explosent, et d’autres symboles prennent leur place.
- La partie se poursuit jusqu’à ce qu’aucune nouvelle combinaison gagnante ne soit formée.
- Vous obtenez une paire lorsqu’un numéro d’un cylindre est identique au numéro de la position correspondante sur la grille au-dessus.
- Les numéros appariés sont mis en surbrillance.
- Les numéros appariés disparaissent et un extra-terrestre se déplace du cylindre vers la grille.
- Les sept extra-terrestres peuvent se déplacer lorsque vous obtenez des paires de numéros.

Table de paiement

- Consultez les écrans d’aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Dans la table de paiement :
 - CLUSTER SIZE = NOMBRE DE SYMBOLES DU GROUPEMENT
- Lorsque vous obtenez un groupement d’au moins quatre extra-terrestres sur les cylindres, vous gagnez un lot, en fonction de la table de paiement.
- Les extra-terrestres peuvent faire partie d’un même groupement lorsqu’ils se situent aux positions directement au-dessus, en dessous, à droite ou à gauche d’un autre extra-terrestre identique.
- Les combinaisons gagnantes d’extra-terrestres accordent les mêmes lots durant le jeu principal et les parties Cosmic Spins.
- Tous les lots sont multipliés par la mise sélectionnée.

Lignes de paiement



- Un slingo est une ligne complète sur la grille de slingo de 5x5.
- Les slingos sont créés lorsque vous obtenez une ligne de cinq extra-terrestres sur la grille.
- Jusqu’à 12 slingos peuvent être obtenus.
- Plus d’un slingo peut être obtenu à chaque partie.
- Treize slingos correspondent à la grille complète.
- Chaque slingo accorde au moins une partie Cosmic Spins.
- L’ordre dans lequel les slingos sont obtenus n’a pas d’incidence sur les lots accordés.

Lots slingos

- Au début du jeu, vous avez une partie Cosmic Spin.
- Le nombre de parties Cosmic Spins que vous avez est affiché au compteur Cosmic Spins.
- Un maximum de 25 parties Cosmic Spins peuvent être accordées.

Parties Cosmic Spins

Déclenchement des parties Cosmic Spins

- Les parties Cosmic Spins sont déclenchées lorsque vous obtenez un groupement d’au moins quatre extra-terrestres identiques sur la grille de slingo ou si vous obtenez une grille complète.
- Tous les numéros ne faisant pas partie de paires dans la grille de slingo verrouillent la position à laquelle ils se trouvent.
- Aucun extra-terrestre ne peut se joindre à un groupement sur une position verrouillée.
- Les extra-terrestres peuvent tomber sur une position verrouillée.
- La grille de slingo se fusionne à la grille de cinq cylindres de quatre positions qui se trouve en dessous de manière à former une grille unique de cinq cylindres par neuf positions, pour les parties Cosmic Spins.

Règles des parties Cosmic Spins

- Les slingos peuvent accorder jusqu’à 25 parties Cosmic Spins.
- Toutes les parties Cosmic Spins se jouent sur la grille des parties gratuites de cinq cylindres de neuf positions.
- Les positions verrouillées demeurent verrouillées pour toute la durée des parties Cosmic Spins.
- Tous les extra-terrestres peuvent faire partie de groupements et créer des cascades, comme durant le jeu principal.

Lots des parties Cosmic Spins

- Consultez la section Cosmic Spins Award des écrans d’aide pour connaître les lots associés aux parties Cosmic Spins.
- Dans le tableau Cosmic Spins Awards :
 - SLINGOS = NOMBRE DE SLINGOS OBTENUS
 - COSMIC SPINS AWARDED = NOMBRE DE PARTIES COSMIC SPINS ACCORDÉES
 - TOTAL COSMIC SPINS = NOMBRE TOTAL DE PARTIES COSMIC SPINS

Règles générales

- Le taux de retour théorique de ce jeu est de 94,15%.
- Les lots sont arrondis au nombre entier le plus près, ce qui peut avoir une incidence sur le taux de retour théorique.
- Des extra-terrestres et des numéros apparaissent sur une grille de cinq cylindres de quatre positions.
- Des extra-terrestres peuvent apparaître sur les cinq cylindres de neuf positions des parties Cosmic Spins, et des positions peuvent se verrouiller sur cette grille.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.

Parties en attente

- Toute partie en cours depuis plus de 3 heures sera complétée et le lot correspondant, s'il y a lieu, sera déposé dans le compte. Dans l'éventualité où un choix pouvant avoir une incidence sur le résultat de la partie doit être effectué, la partie sera complétée selon un choix déterminé aléatoirement parmi ceux offerts.
- Toutes les parties restantes seront jouées avec un générateur de nombre aléatoire, qui prendra les décisions à la place du joueur.
- Tous les gains seront crédités à votre compte.
- Vos habiletés et les choix que vous effectuez durant le jeu n'ont aucune incidence sur le résultat du jeu ni sur vos chances de gagner un lot.